

Введение в функциональное программирование  
– Экзамен. Первый семестр

Олег Смирнов, Александр Полозов  
oleg.smirnov@gmail.com, polozov.alex@gmail.com

16 декабря 2011 г.

## Билет №1

### 1. Функции высших порядков. Замыкания (2 балла).

Пусть имеется глобальный словарь *cache*:  $Dictionary<'a, 'b>$ , и существуют две функции работы с ним:  $tryGetValue: Dictionary<'a, 'b> \rightarrow 'a \rightarrow bool * 'b$ , достающая значение по ключу (если таковой существует в словаре, иначе возвращает `false` в первом элементе кортежа) и  $addValue: Dictionary<'a, 'b> \rightarrow 'a \rightarrow 'b \rightarrow unit$ , добавляющая пару «ключ-значение» в словарь. Реализуйте оператор мемоизации  $memo: ('a \rightarrow 'b) \rightarrow ('a \rightarrow 'b)$ , возвращающий мемоизированную версию поданной на вход функции. Мемоизированная функция сохраняет результаты всех своих вычислений и не вычисляет их повторно, если результат можно достать из кэша.

### 2. Списочные комбинаторы (3 балла).

Реализуйте функцию  $zip3 : 'a list \rightarrow 'b list \rightarrow 'c list \rightarrow ('a * 'b * 'c) list$ , которая превращает три списка одинаковой длины в один список кортежей-троек:

```
zip3 [1; -1; 0] [2; -2; 0] [3; -3; 0];;  
[(1, 2, 3); (-1, -2, -3); (0, 0, 0)]
```

*Примечание:* если можно, реализуйте сразу итеративно.

### 3. Списочные гомоморфизмы и технология MapReduce (6 баллов).

Пусть задан граф ссылок между страницами сети Интернет. На вход MapReduce подаются данные в следующем формате:

```
A      B  
A      C  
B      C  
B      D  
C      B  
C      A  
C      B
```

Необходимо построить список обратных ссылок, т.е. для каждой страницы вывести, какие страницы ссылаются на неё. Например:

```
A      C  
B      A, C  
C      A, B  
D      B
```

Напишите решение, используя шаблоны функций *mapper* и *reducer*:

```
let mapper (key: string) (value: string): seq<string *  
    string> =  
    // TODO  
let reducer (key: string) (values: seq<string>):  
    (string * seq<string>) =  
    // TODO
```

## Билет №2

### 1. Рекурсия и итерация. Хвостовая рекурсия (2 балла)

Напишите итеративную версию бинарного поиска в отсортированном массиве. Функция должна принимать четыре аргумента:

- искомый элемент
- минимальный индекс массива
- максимальный индекс массива
- функцию-предикат, которая проверяет, находится ли искомый элемент по заданному индексу:  $isFound : int \rightarrow int \rightarrow bool$

### 2. Списочные комбинаторы (3 балла).

Реализуйте функцию  $map : (int \rightarrow 'a \rightarrow 'b) \rightarrow 'a list \rightarrow 'b list$ , которая преобразует один список в другой список с помощью указанной функции. В качестве первого аргумента функции передаётся номер текущего обрабатываемого элемента:

```
map (fun i x -> (i, x)) [1; 2; 3];;  
[(0, 1); (1, 2); (2, 3)]
```

*Примечание:* если можно, реализуйте сразу итеративно.

### 3. Сканирующие пробеги, сегментированные пробеги (6 баллов).

Задана рекуррентная последовательность:

$$\begin{cases} x_0 = 1 \\ x_i = i^2 x_{i-1} + C_{100}^i \end{cases}$$

Укажите все операции, константы и покажите необходимые условия, необходимые, чтобы вычислить значения этой последовательности методом сканирующих пробегов.

## Билет №3

### 1. Рекурсия и итерация. Хвостовая рекурсия (2 балла)

Напишите итеративную версию бинарного алгоритма Евклида для поиска наибольшего общего делителя (GCD) двух чисел:

- (a)  $gcd(0, n) = n$ ;  $gcd(m, 0) = m$ ;  $gcd(m, m) = m$
- (b) Если  $m, n$  чётные, то  $gcd(m, n) = 2 * gcd(m/2, n/2)$
- (c) Если  $m$  чётное,  $n$  нечётное, то  $gcd(m, n) = gcd(m/2, n)$
- (d) Если  $n$  чётное,  $m$  нечётное, то  $gcd(m, n) = gcd(m, n/2)$
- (e) Если  $m, n$  нечётные и  $n > m$ , то  $gcd(m, n) = gcd((n - m)/2, m)$
- (f) Если  $m, n$  нечётные и  $n < m$ , то  $gcd(m, n) = gcd((m - n)/2, n)$

### 2. Списочные комбинаторы (3 балла).

Реализуйте функцию `exists2` :  $(a \rightarrow b \rightarrow bool) \rightarrow 'a list \rightarrow 'b list \rightarrow bool$ , которая принимает функцию-предикат от двух аргументов, два списка элементов и проверяет, удовлетворяет ли любая пара из элементов данному предикату:

```
exists2 (fun a b -> a = b) [1; 2; 3] [3; 2; 1];;  
true  
exists2 (fun a b -> a = b) [1; 1; 1] [0; 0; 0];;  
false
```

*Примечание:* если можно, реализуйте сразу итеративно.

### 3. Списочные гомоморфизмы и технология MapReduce (6 баллов).

Задан документ, состоящий из строк. Каждая строка состоит из множества слов. Необходимо построить обратный индекс, т.е. для каждого слова вывести список строк, в котором оно встречается. Напишите решение, используя шаблоны функций `mapper` и `reducer`:

```
let mapper (key: string) (value: string): seq<string *  
    string> =  
    // TODO  
let reducer (key: string) (values: seq<string>):  
    (string * seq<string>) =  
    // TODO
```

## Билет №4

### 1. Функции высших порядков. Замыкания (2 балла).

Имея действительную функцию  $f$ , определим *сглаженную* функцию  $f$  как  $x \mapsto \frac{f(x-dx)+f(x)+f(x+dx)}{3}$ . Напишите оператор  $n$ -кратного сглаживания:

$$\text{smooth}N : (\text{float} \rightarrow \text{float}) \rightarrow \text{int} \rightarrow (\text{float} \rightarrow \text{float})$$

### 2. Алгебраические типы данных (3 балла).

Пусть задан следующий тип данных, задающий древовидную структуру файловой системы:

```
type Node =  
  | File of string  
  | Directory of string * Node list
```

Выведите на консоль структуру дерева файловой системы с именами всех файлов и папок, по образцу:

```
|-dir1  
| |-dir3  
|   |-file1  
|   |-dir4  
|     |-file5  
|     |-file6  
|     |-dir5  
|       |-file7  
|       |-dir6  
|         |-file8  
|         |-dir8  
|           |-file11  
|           |-file12  
|           |-file13  
|           |-dir11  
|             |-dir12  
|               |-file16  
|         |-dir7  
|           |-file9  
|           |-file10  
|           |-dir9  
|             |-file14  
|             |-dir10  
|               |-file15  
|-dir2  
  |-file2
```

### 3. Сканирующие пробеги, сегментированные пробеги (6 баллов).

Используя сегментированные пробеги и стандартные операции на их основе, реализуйте параллельный не рекурсивный алгоритм QuickSort (как и на лекции, рекурсия заменяется на итерации параллельной работы с несколькими сегментами).

## Билет №5

### 1. Функции высших порядков. Замыкания (3 балла).

Допустим, F# позволяет присваивать значения переменным с помощью Pascal-синтаксиса ( $x := 5$ ). Используя замыкания, реализуйте функцию  $makeWeighter : (int \rightarrow bool) \rightarrow ?$ .  $makeWeighter$  возвращает некий «объект», который потом можно использовать с двумя другими функциями:  $addValue : ? \rightarrow int \rightarrow unit$  и  $getAverage : ? \rightarrow double$ . Семантика поведения такова: при создании объекта в  $makeWeighter$  передается предикат  $p$ . Функция  $addValue$  добавляет в «базу» объекта новое переданное числовое значение-аргумент, если оно удовлетворяет этому предикату. Функция  $getAverage$  позволяет в любой момент времени получить среднее элементов в базе. Пример работы:

```
let weighter = makeWeighter (fun x -> x % 2 == 0)
addValue weighter 2
addValue weighter 13
addValue weighter 6
addValue weighter 8
let x = getAverage weighter // 5.33 = (2 + 6 + 8) / 3
```

### 2. Списочные комбинаторы (3 балла).

Реализуйте функцию  $unzip : ('a * 'b) list \rightarrow 'a list * 'b list$ , которая принимает список пар элементов и возвращает пару из двух списков:

```
unzip [(1,2); (3,4)];;
([1; 3], [2; 4])
```

*Примечание:* если можно, реализуйте сразу итеративно.

### 3. Моноидальные вычисления в деревьях (6 баллов).

Имеется массив данных типа int: [1; 7; 10; 2; 14; 13; 5; 5; 1; 3; 4; 42; 11; 2; 2; 9]. Постройте на них Rope, размер chunk = 2, мера  $f(x) = [x \text{ является простым числом}]$ , моноидальная операция – XOR. Укажите все аннотации.

## Билет №6

### 1. Функции высших порядков. Замыкания (2 балла).

Напишите процедуру *makeFracFunction* построения вычислителя цепной дроби:

$$f(x) = \frac{N_1(x)}{D_1(x) + \frac{N_2(x)}{D_2(x) + \dots + \frac{N_k(x)}{D_k(x)}}$$

Сигнатура: *makeFracFunction* : (*int* → *float* → *float*) → (*int* → *float* → *float*) → (*float* → *float*). Она принимает на вход функции  $N(i, x) = N_i(x)$  и  $D(i, x) = D_i(x)$ .

### 2. Алгебраические типы данных (3 балла).

Пусть задан следующий алгебраический тип данных, описывающий арифметические выражения:

```
type Expr =
| Plus of Expr*Expr
| Minus of Expr*Expr
| Var of string
| Const of int
```

Напишите функцию *prettyPrint* : *Expr* → *string*, которая приводит выражение к “читабельному” виду. Функция должна расставлять скобки по мере необходимости. Пример работы:

```
prettyPrint (Plus (Const 5) (Minus (Const 7) (Const 8))) ;;
"(3+(7-8))"
```

### 3. Обобщение свёртки на АТД. Катаморфизмы (6 баллов).

Пусть задан алгебраический тип данных *Prop*, описывающий выражения логики высказываний. Тип данных включает поддержку констант, переменных, а также операций конъюнкции, дизъюнкции и отрицания.

- (a) Напишите тип данных для “контекста свёртки”. Контекстом называется такой тип данных, где рекурсивные вхождения исходного типа (*Prop* в данном примере) заменены на некоторый параметр *'a* – вычисленные значения предыдущих свёрток:

```
type 'a propContext =
| ...
```

- (b) Напишите нерекурсивную функцию-вычислитель для выражения с использованием контекста: *eval* : *bool propContext* → *bool*.

## Билет №7

### 1. Списочные комбинаторы (3 балла).

Реализуйте функцию `count` :  $(a \rightarrow bool) \rightarrow 'a\ list \rightarrow int$ , которая принимает функцию-предикат и список элементов, и возвращает число элементов, удовлетворяющих данному предикату:

```
count (fun x -> x > 0) [-1; 0; 1; 1; 1];  
3
```

*Примечание:* если можно, реализуйте сразу итеративно.

### 2. Алгебраические типы данных (3 балла).

Пусть задан следующий алгебраический тип данных, описывающий выражения логики высказываний:

```
type Prop =  
| True  
| Not of Prop  
| And of Prop*Prop  
| Or of Prop*Prop  
| Var of string
```

Напишите функцию `prettyPrint` :  $Prop \rightarrow string$ , которая приводит выражение к “читабельному” виду. Функция должна расставлять скобки по мере необходимости. Пример работы:

```
prettyPrint (Or (Var('B'), Not(Var('B'))));  
"B||~B"  
prettyPrint (And (True, True));  
"(True&&True)"
```

### 3. Моноидальные вычисления в деревьях (6 баллов).

Имеется `Prop` на данных типа `char`, длины `chunk`’ов неравномерны. Восемь `chunk`’ов – “Наша”, “Таня”, “громко”, “плачет”, “уронила”, “в”, “речку”, “мячик”. Тип данных аннотаций – числа (целые, вещественные или булевы на ваше усмотрение). Укажите такую функцию меры  $f(x)$ , моноидальную операцию  $\circ$  и предикат  $p$ , чтобы разрезание по этому предикату произошло на пятом `chunk`’е; на первом `chunk`’е; вообще не произошло (предикат везде `false`).



## Билет №8

### 1. Рекурсия и итерация. Хвостовая рекурсия (2 балла)

Реализуйте рекурсивную функцию перевода системы счисления  $convertBase : int \rightarrow int \rightarrow int\ list$ . Задано число в десятичной системе счисления и основание целевой системы; получить список цифр числа в целевой системе.

### 2. Алгебраические типы данных (3 балла).

Пусть задан следующий алгебраический тип данных, описывающий арифметические выражения:

```
type Expr =
| Plus of Expr*Expr
| Times of Expr*Expr
| Const of int
```

Напишите функцию  $polishPrint : Expr \rightarrow string$ , которая выводит выражение в обратной польской нотации. Т.е. в таком виде, когда операнды расположены перед знаками операций. Пример работы:

```
polishPrint (Plus(Times(Plus(Const(1), Const(2)),
  Const(4)), Const(3)));
"1_2_+_4_*_3_+"
```

### 3. Обобщение свёртки на АД. Катаморфизмы (6 баллов).

Пусть задан алгебраический тип данных, описывающий произвольный XML-документ в виде  $N$ -арного дерева. Тип данных включает поддержку элементов (тэгов), атрибутов и содержимого для тэгов. Пример документа:

```
<item>
  <child attr="1">Hi!</child>
  <new_item>
    <child attr="2" another_attr="text"/>
  </new_item>
</item>
```

- (a) Напишите тип данных для “контекста свёртки”. Контекстом называется такой тип данных, где рекурсивные вхождения исходного типа заменены на некоторый параметр  $'a$  – вычисленные значения предыдущих свёрток:

```
type 'a xmlContext =
| ...
```

- (b) Напишите нерекурсивную функцию, которая преобразует XML-документ в текстовый вид, удобный для чтения:  $prettyPrint : string\ xmlContext \rightarrow string$  (см. пример выше).